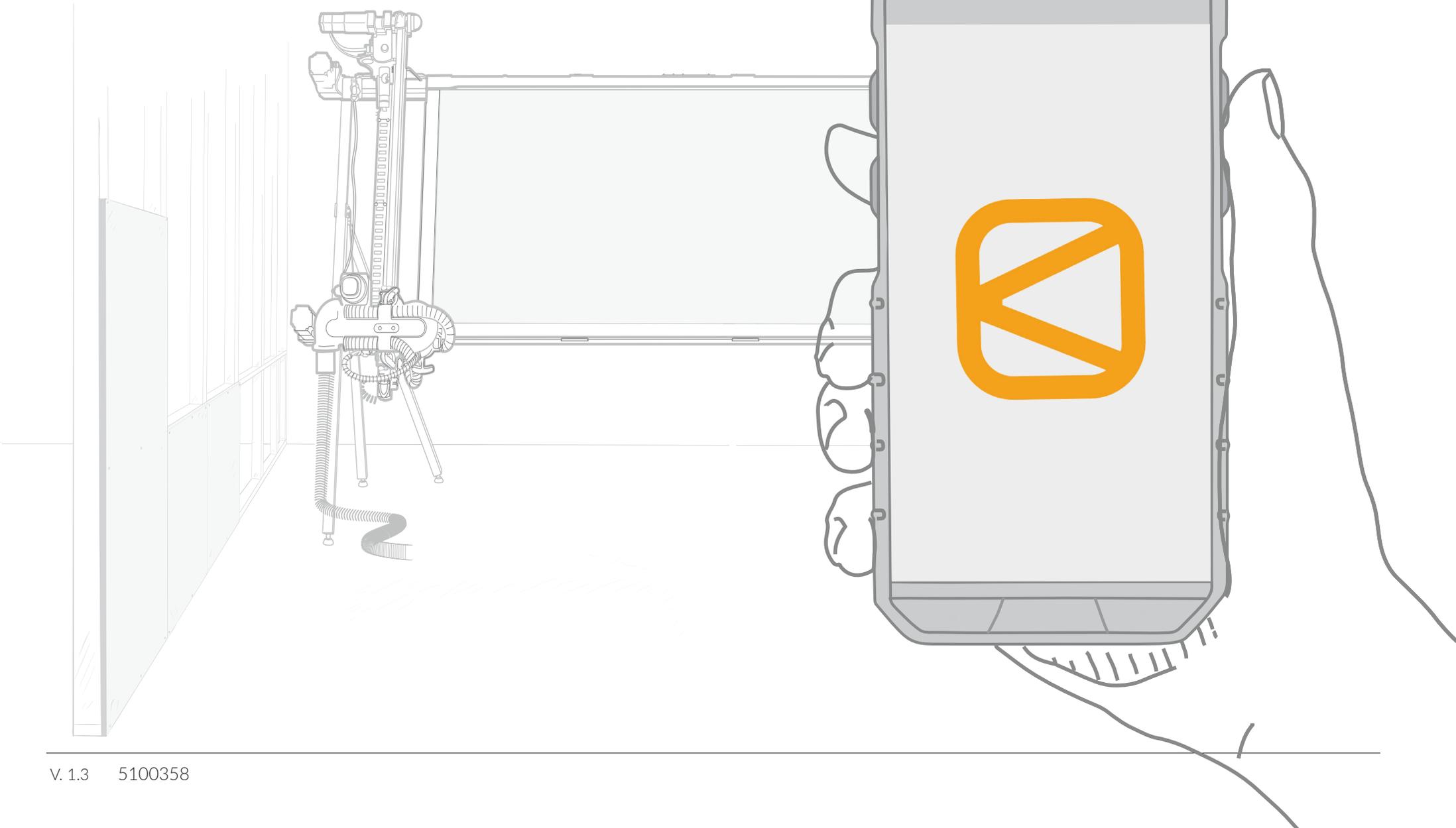


KOBOTS APP

- Starten Sie mit der KOBOTS APP



INHALTSÜBERSICHT

1. WiFi-Einrichtung 3

2. Erster Schnitt 4

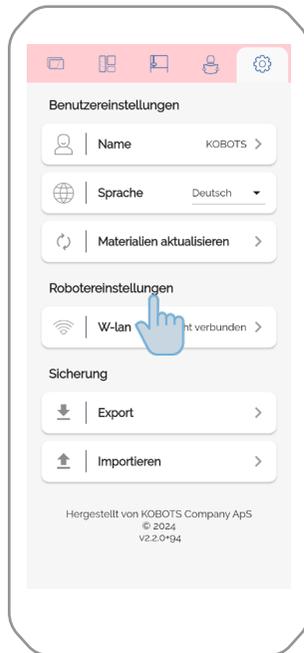
3. Merkmale 6

4. Einstellungen 12

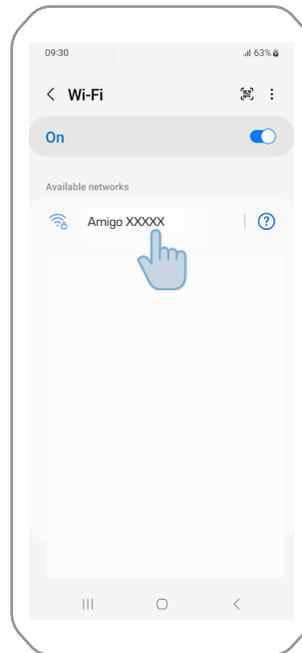
1. WiFi-Einrichtung



1. Gehen Sie zu den Einstellungen



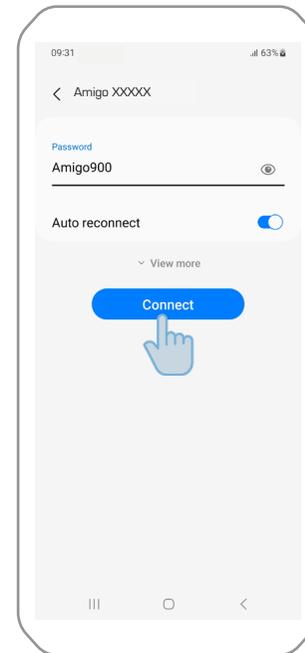
2. Drücken Sie Wifi



3. Wählen Sie Ihren Schneidroboter

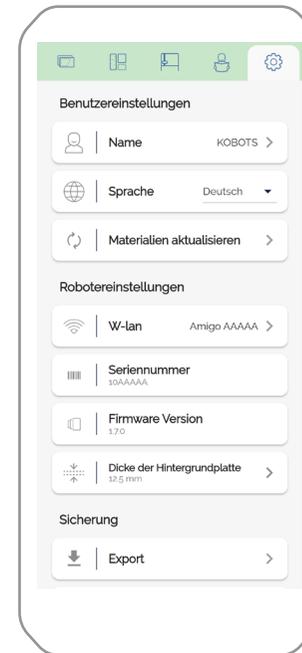
"Amigo XXXXX"

Die Nummer XXXXX entspricht der Nummer auf dem Steuergerät und dem Schneidkopf.



4. Geben Sie Ihr Passwort ein

"Amigo900"



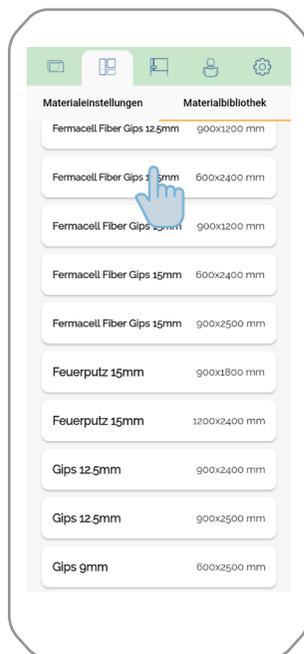
4. Zurück zur App gehen

Der grüne Hintergrund bestätigt, dass Sie mit dem Roboter verbunden sind.

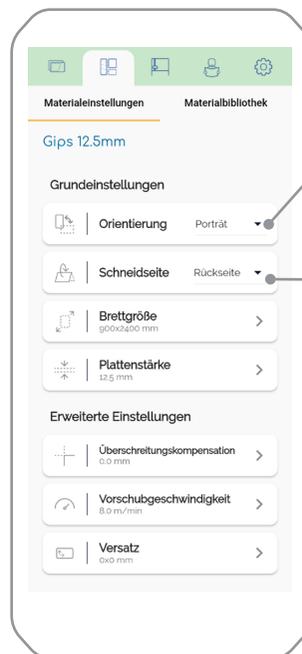
2. Erster Schnitt



1. Drücken Sie Gehe zu Materialbibliothek



2. Material auswählen



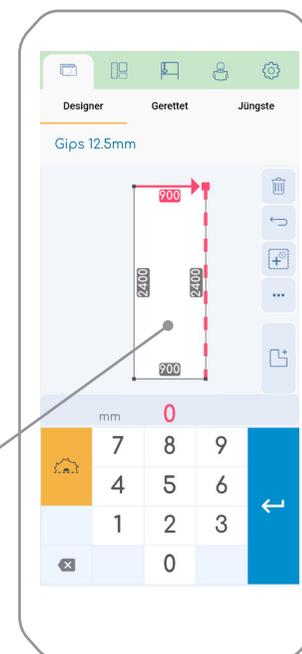
3. Richtige Einstellungen vornehmen

Lesen Sie mehr über Materialeinstellungen in Abschnitt 4.1.

Die Ausrichtung der an der Wand angebrachten Tafel.

Welche Seite der Platine nach außen auf die Maschine zeigt.

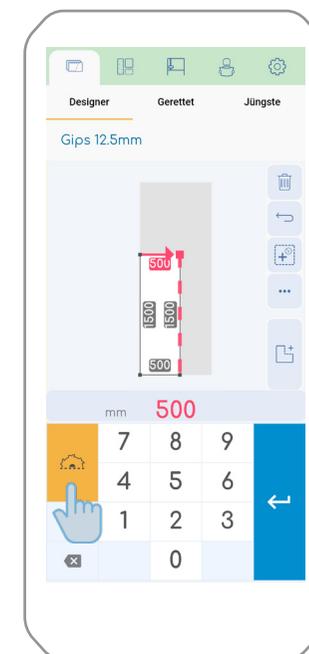
In der Designer-Ansicht wird das Brett immer mit der Vorderseite nach außen angezeigt.



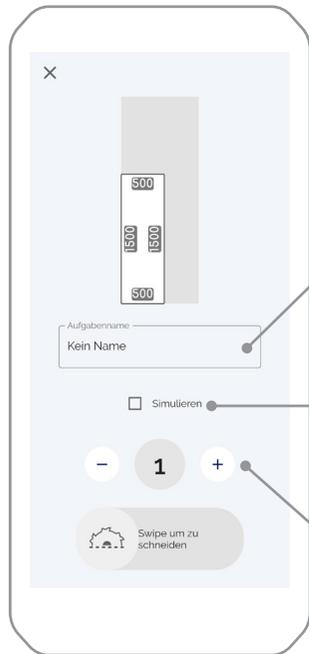
4. Maßnahmen eingeben

Verwenden Sie die Pfeile, um auszuwählen, woher die Maßnahmen stammen sollen.

ACHTUNG: Es muss ein Mindestabstand von 3 mm zum Rand der Platte eingehalten werden.



5. Drücken Sie das Symbol "Ausschneiden"

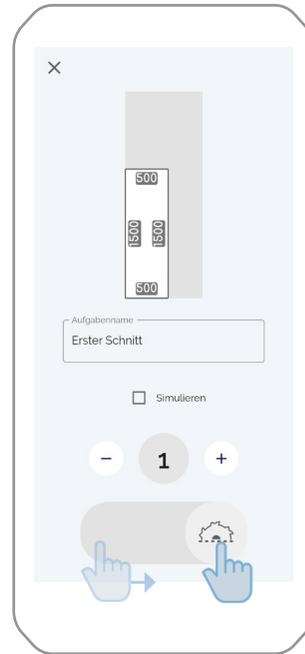


Optional kann dem Schnitt ein Name gegeben werden

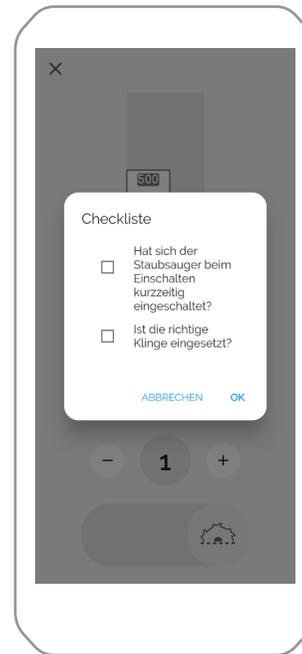
Simulieren Sie den Schnitt am Roboter

Anzahl der Kürzungen

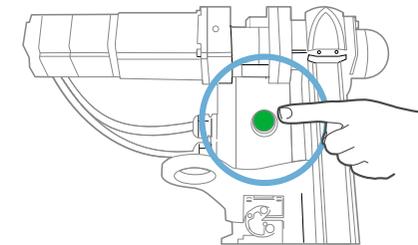
6. Vor dem Schneiden



7. Wischen zum Schneiden



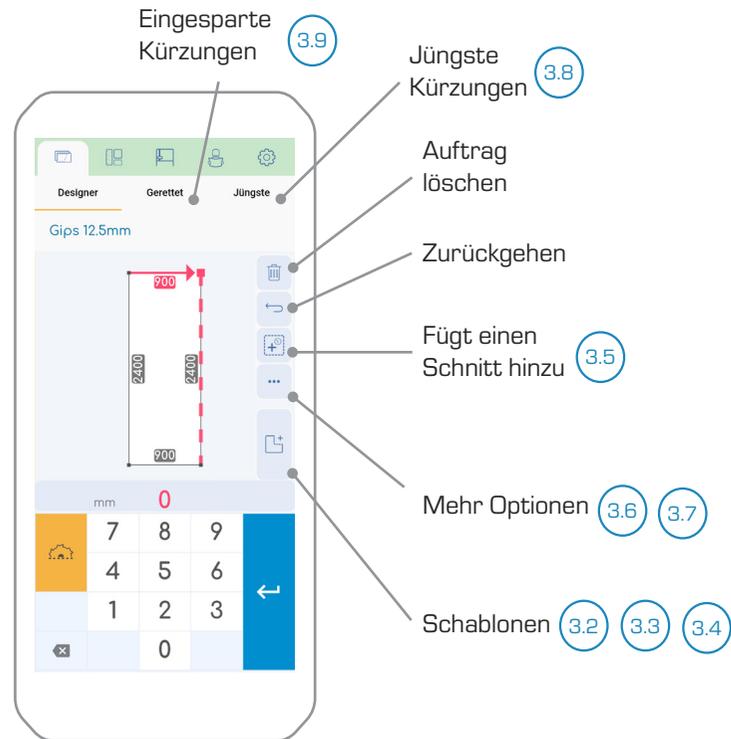
8. Checkliste durchgehen



9. Drücken Sie die Starttaste am Gerät

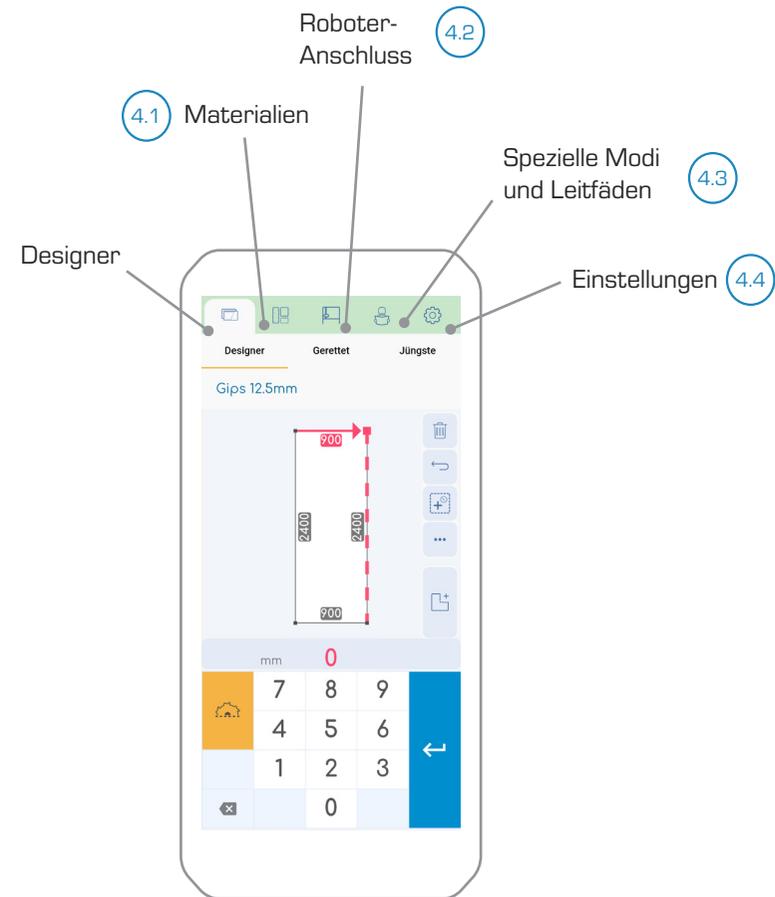
3. Merkmaler

3.1. Allgemeine Funktionen



1. Überblick über die Gestaltung

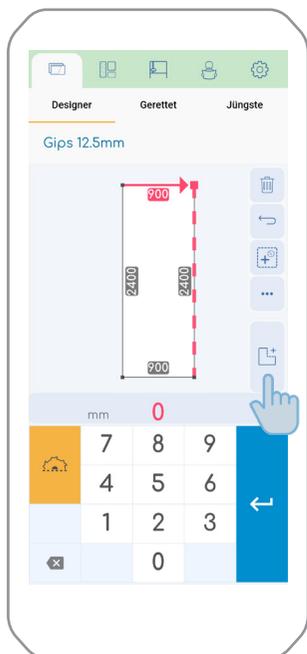
Weitere Informationen finden Sie in den folgenden Abschnitten.



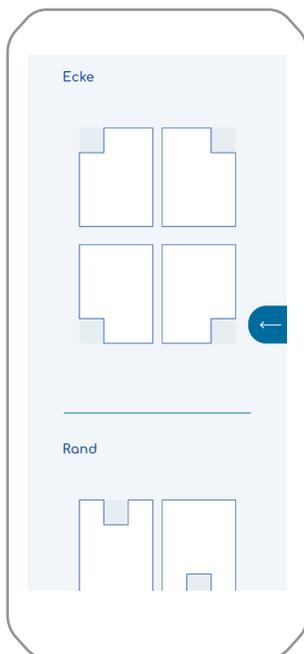
2. Symbolleiste

Weitere Informationen finden Sie in Abschnitt 4.

3.2. Schablonen

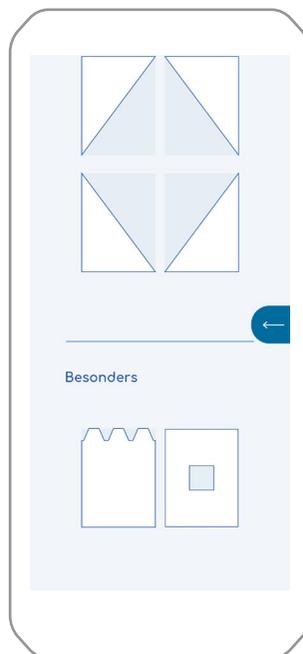


1. Drücken Sie die Vorlagentaste



2. Schablonen

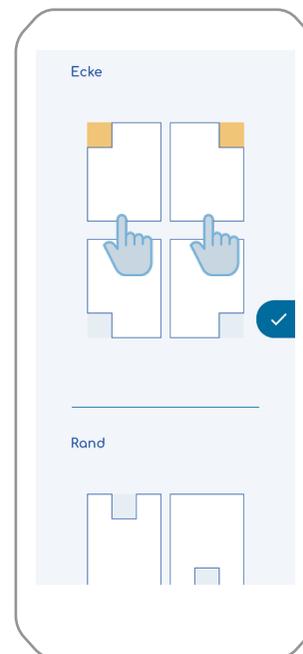
Wählen Sie aus verschiedenen Ausschneidevorlagen.



3. Besondere Vorlagen

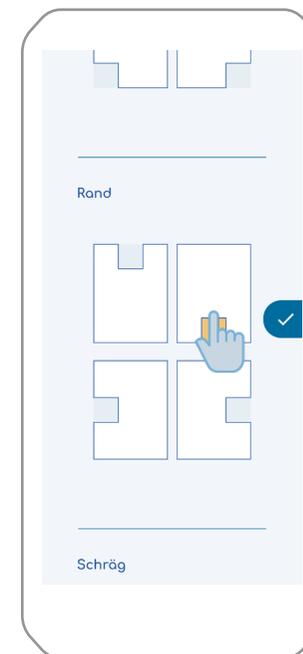
Unten befinden sich spezielle Schablonen, darunter Trapezausschnitte und Löcher.

3.3. Beispiel einer Vorlage

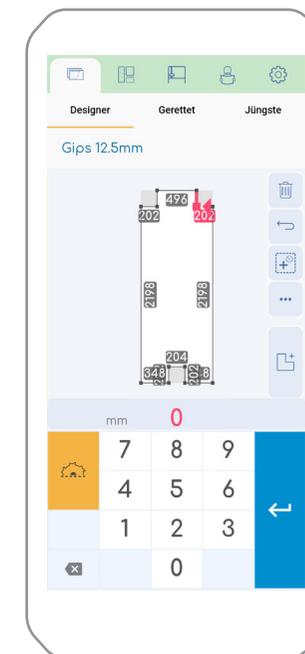


1. Vorlagen auswählen

Wählen Sie die Ecke oder Seite der Tafel aus, auf die die Vorlagen angewendet werden sollen. Es können mehrere Schablonen gleichzeitig ausgewählt werden.



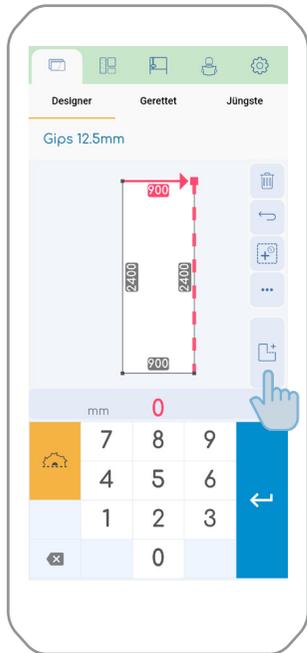
2. Auswahl der Vorlage



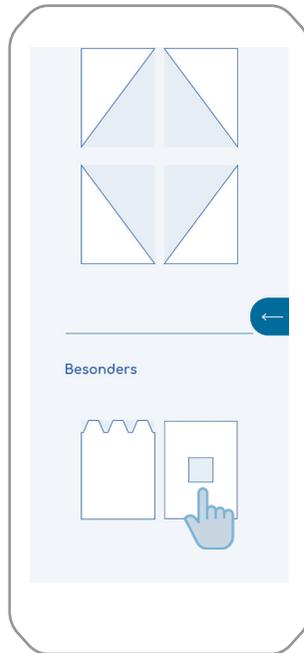
3. Maßnahmen ändern

Die Maßnahmen können dann geändert werden.

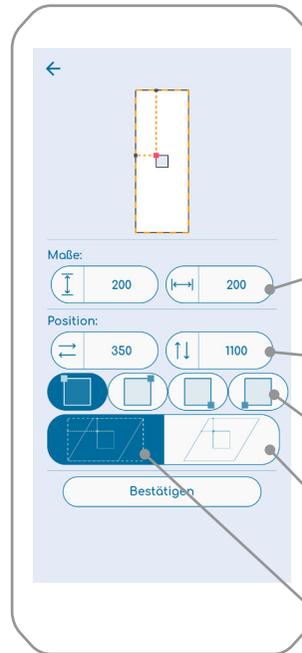
3.4. Lochschablone



1. Drücken Sie die Vorlagentaste



2. Wählen Sie die Lochschablone



3. Maßnahmen ausfüllen

Größe des Lochs

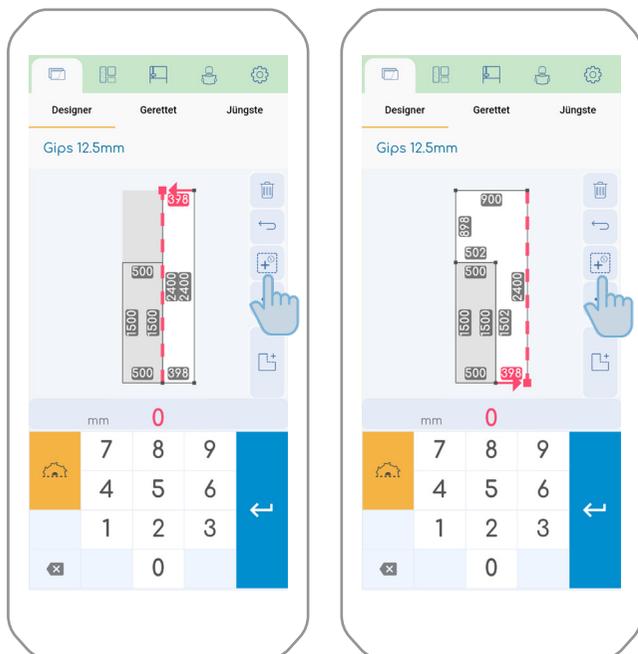
Die Position des Lochs

Eckposition

Maßnahmen werden von der nahen Seite aus getroffen

Der Schnittpunkt wird von einem Quadrat umgeben, wobei die Messung von der nächstgelegenen Seite aus erfolgt

3.5. Mehrere Schnitte auf demselben Brett



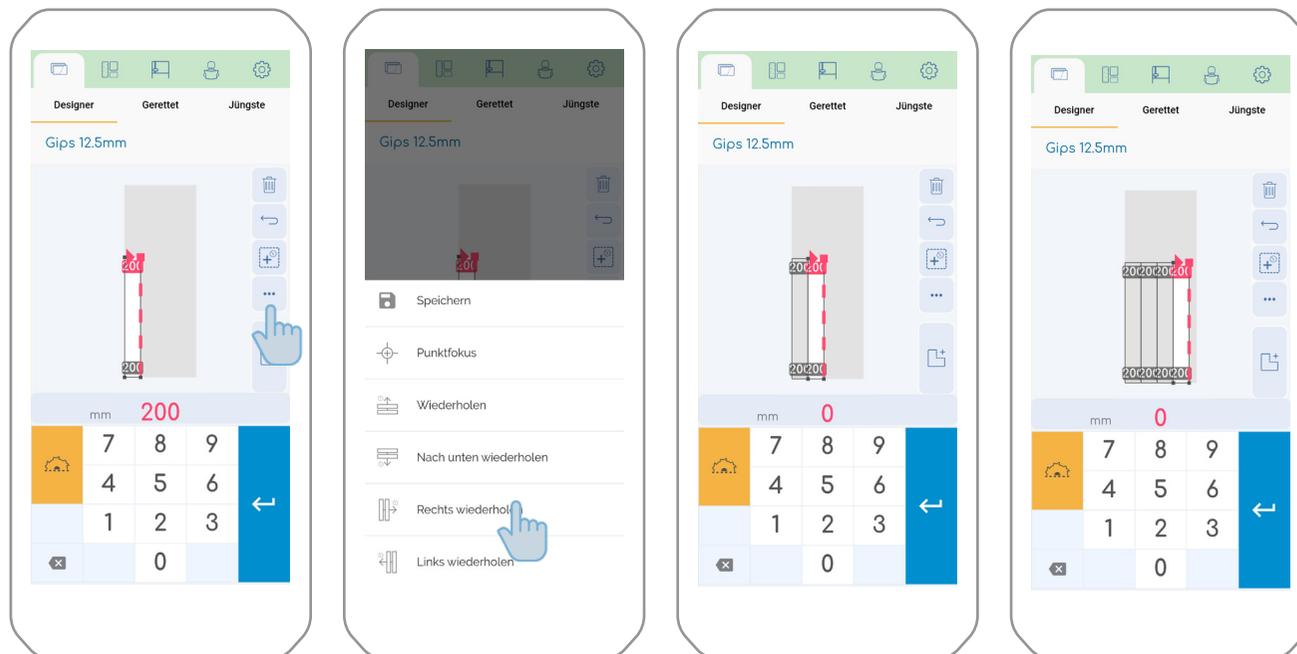
1. Einmaliges Drücken der "+"-Taste

Fügt das größtmögliche Quadrat hinzu.

2. Halten Sie die "+"-Taste gedrückt

Füllt den Rest des Schnittbereichs.

3.6. Schnittbereich wiederholen



1. Drücken Sie die Punkte

2. Wählen Sie die Richtung, in der der Schnitt wiederholt werden soll.

Die Wiederholung erfolgt nur, wenn auf dem Spielbrett Platz ist.

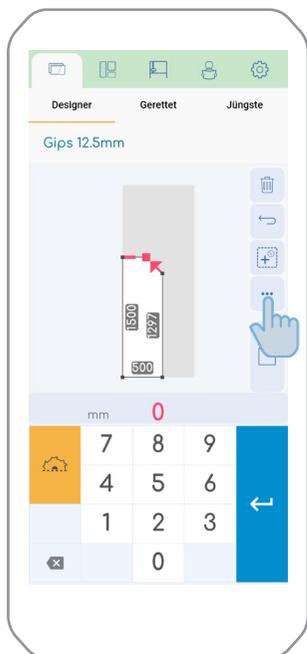
3. Mit einem einzigen Tippen

Ein zusätzlicher Schnitt wird durch einmaliges Antippen ausgeführt.

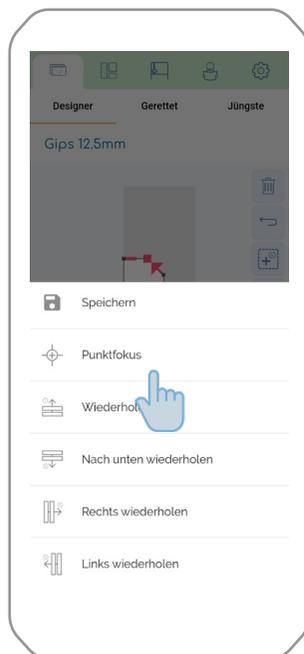
4. Durch Gedrückthalten von

Füllen Sie so viele Schnitte wie möglich, indem Sie die Taste gedrückt halten.

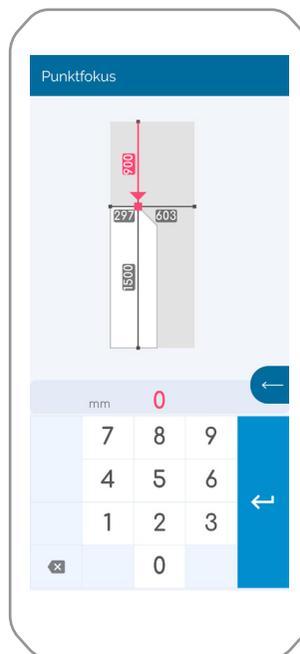
3.7. Punktfokus



1. Punkt auswählen und die Punkte drücken

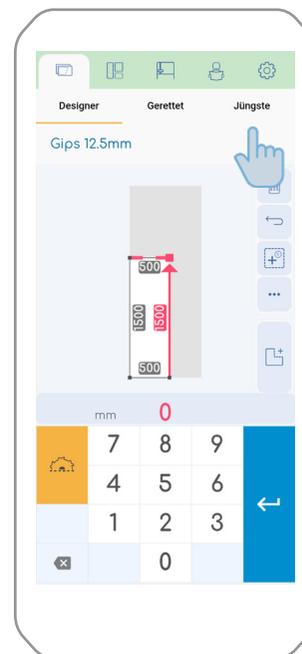


2. Wählen Sie den Punkt Fokus

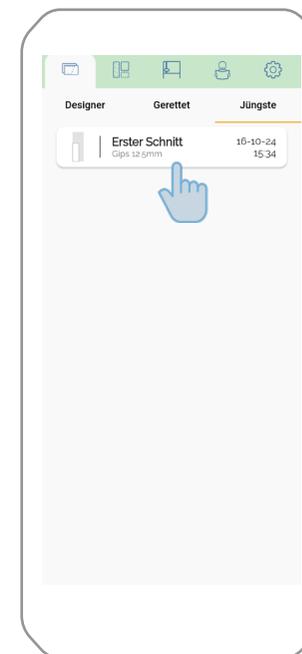


3. Messungen eingeben
Die Messung erfolgt nun an den Außenmaßen der Platte.

3.8. Jüngste Kürzungen



1. Drücken Sie die letzte

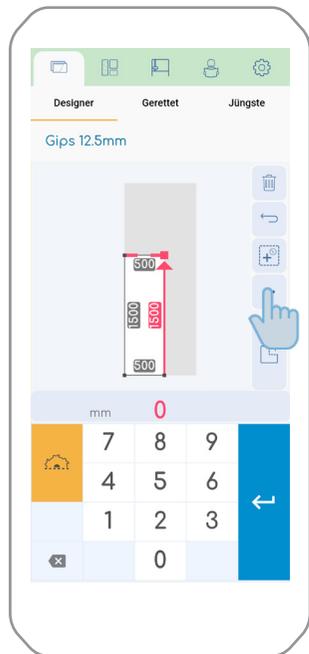


2. Finden Sie Ihren Schnitt

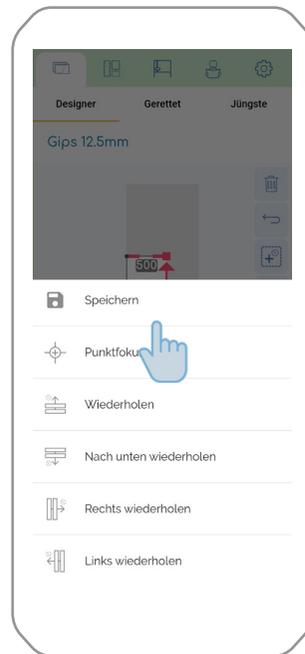


3. Den letzten Schnitt bearbeiten, löschen oder neu schneiden

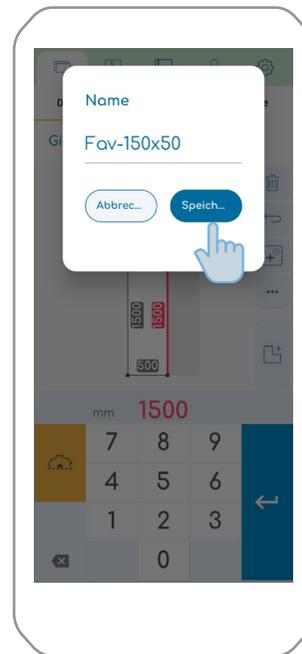
3.9. Gespeicherte Kürzungen



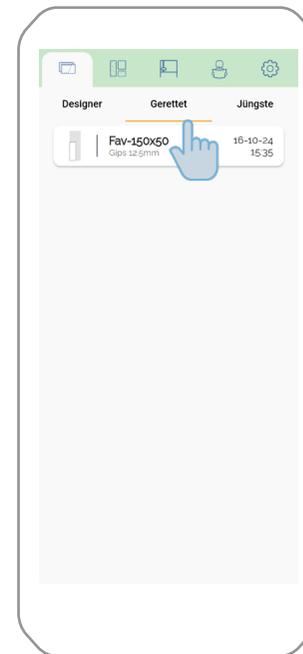
1. Drücken Sie die Punkte



2. Speichern wählen



3. Geben Sie einen Namen ein und drücken Sie Speichern



4. Siehe gespeicherte Schnitte unter Speichern

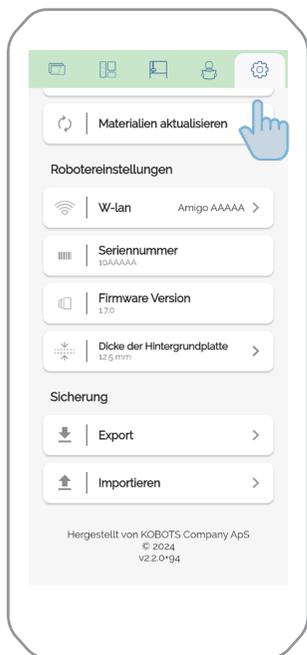


5. Bearbeiten, löschen oder schneiden Sie den gespeicherten Schnitt

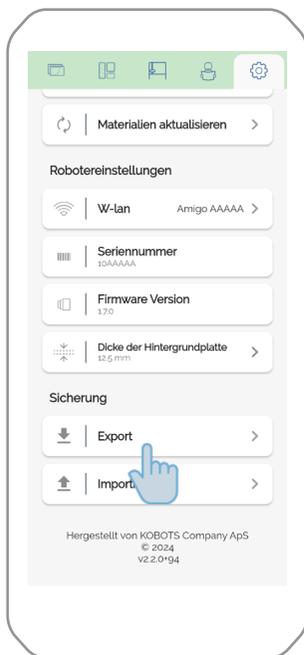


6. Begrenzt gespeichert
Eingeschränkte Speicherungen sind gelb hervorgehoben und können nicht bearbeitet werden.

4.0. Sicherung

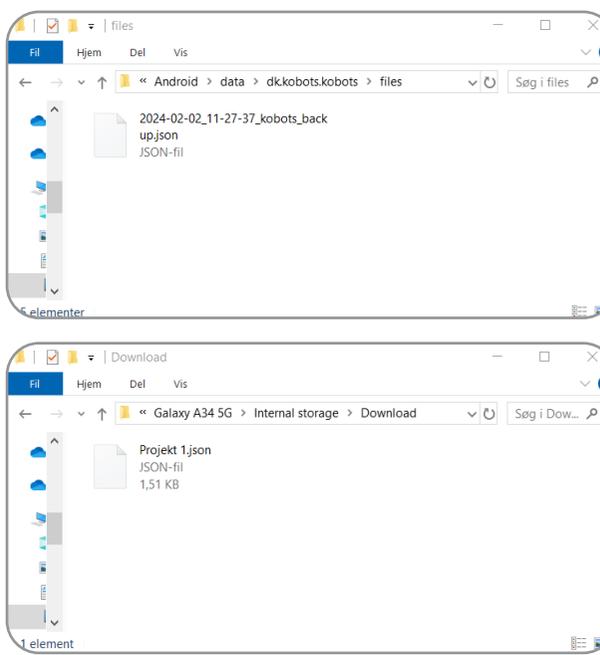


1. Gehen Sie zu den allgemeinen Einstellungen



2. Ausführen

Wählen Sie Exportieren. Ihre gespeicherten Schnitte werden nun auf dem internen Laufwerk Ihres Mobiltelefons gespeichert.

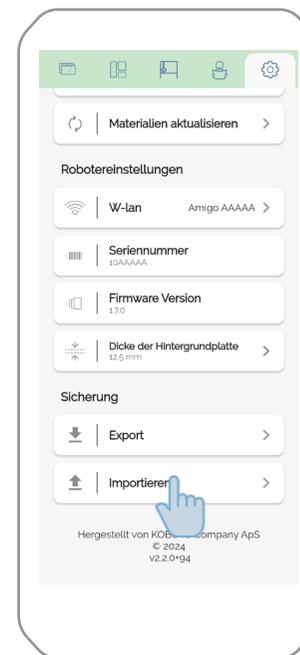


2. Verbinden Sie das Telefon mit einem Computer

Die Datei wird am Zielort gespeichert: [Dieser PC\Galaxy A34 5G\Interner Speicher\Android\Daten\dk.kobots.kobots\Dateien](#)

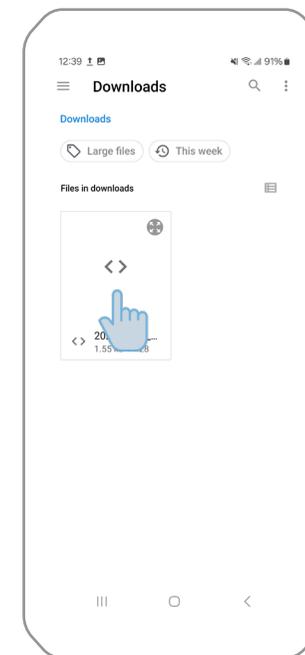
Kopieren Sie die Datei in den Zielordner: [Dieser PC\Galaxy A34 5G\Interner Speicher\Download](#)

Optional kann der Name der Datei geändert werden. Denken Sie daran, dass sie den gleichen Dateityp ".json" wie die Erweiterung haben muss.



3. importieren.

Wählen Sie Import.

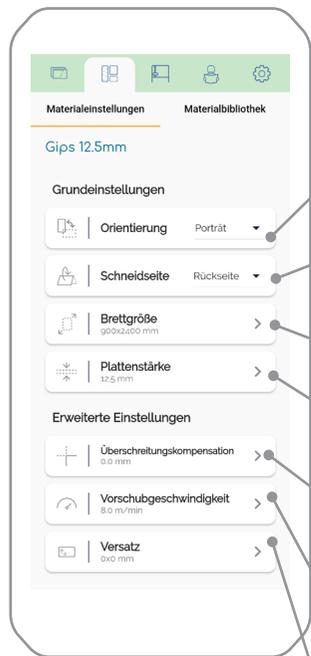


4. Wählen Sie die gewünschte Datei

Die gespeicherten Schnitte werden nun in die App importiert und befinden sich unter Ihren gespeicherten Schnitten.

4. Einstellungen

4.1. Material Einstellungen



Ausrichtung der
Tafel an der Wand

Oberfläche des Brettes, auf
dem Sie schneiden wollen

- Vermeiden Sie Überschüsse,
indem Sie auf der Rückseite
des Brettes schneiden.

Die Größe der Tafel

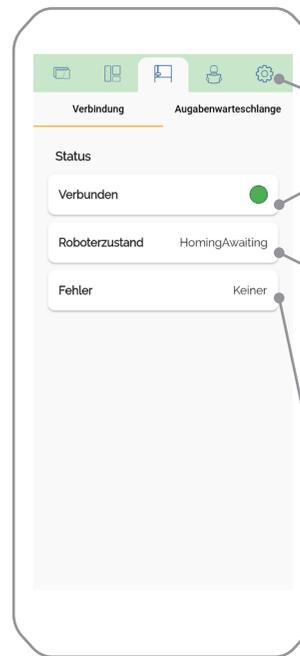
Dicke der Platte

Kann den Über-
schwingschnitt
kleiner oder größer
machen

Ändern der Schnitt-
geschwindigkeit

Verschiebt den
Nullpunkt

4.2. Roboteranschluss



Zeigt den Status der Verbindung an

- Grün: Verbunden mit Roboter
- Rot: Der Roboter ist nicht angesch-
lossen
- Gelb: Der Roboter wird aus der
Ferne gesteuert

Zeigt den Status des Roboters an

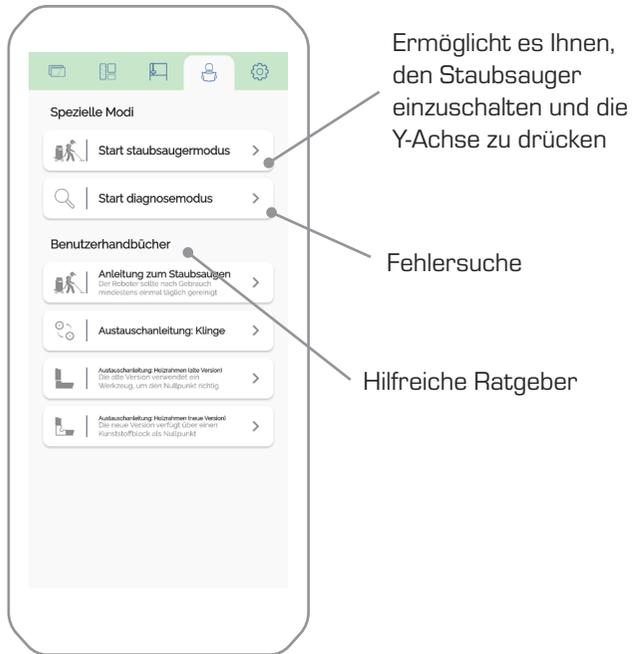
- Leerlauf: Der Roboter ist einsatzbe-
reit
- HomingAwaiting: Der Roboter muss
durch Drücken der grünen Taste
in die Ausgangsstellung gebracht
werden.
- ProgrammErwartet: Der Roboter
ist bereit, mit dem Schneiden zu
beginnen
- ProgrammStart: Ein Schnitt ist im
Gange
- Fehler: Der Roboter hat einen Fehler
- Unbekannt: Roboter ist nicht ver-
bunden

Zeigt an, welchen
Fehler der Roboter
hat

Zeigt die anste-
henden Schnitte
für den Roboter
an



4.3. Leitfäden und Hilfsmittel



Ermöglicht es Ihnen, den Staubsauger einzuschalten und die Y-Achse zu drücken

Fehlersuche

Hilfreiche Ratgeber

4.4. Allgemeine Einstellungen



Name des Benutzers

Sprachen

Aktualisieren der Materialliste (muss mit WiFi verbunden sein)

Verbindung zum Roboter

Seriennummer des Roboters

Roboter-Firmware-Version

Die Dicke der Abfallplatte

Gespeicherte Schnitte exportieren

Gespeicherte Schnitte importieren



KOBOTS Company ApS
Lind Hansens Vej 13H - DK-5000 Odense C